



Museum Eberswalde [CC BY-NC-SA]

Object:	Vorschuss-Verein 1895: "Reichspostgebäude"
Museum:	Museum Eberswalde Steinstraße 3 16225 Eberswalde 03334/645 20
Collection:	Holzbildtafeln
Inventory number:	0001230

Description

Das einstige Reichspostgebäude entstand von 1890 bis 1892 nach Entwürfen des Postbauinspektors Alfred Waltz (die Denkmaltopographie des Landkreises Barnim nennt auf S. 98 allerdings einen Postbauinspektor Wendt als Architekten). Der Baugrund befindet im Mittelstück des Dreiecks zwischen Scheunenstraße (ab 1907 Ammonstraße), Eisenbahn- und Bergerstraße. Der hier abgebildete, ziegelsichtige Hauptbau von zwei Geschossen und neun Achsen wird zur Eisenbahnstraße mit drei von Staffelgiebeln bekrönten Risaliten gegliedert. Fenstergewände und Sohlbänke werden von grün- und braunglasierten Formsteinen geziert, während die Bogenfelder über dem Eingang und den gekuppelten dreibahnigen Fenstern in den Seitenrisaliten feinsten Terrakottaschmuck aufweisen. Die an Vorbildern der märkischen Backsteingotik orientierte Architektur setzt sich im dahintergelegenen Hof mit dem winkelförmigen Nebenbau der einstigen Paketabfertigung fort. Die Bauten sind weitgehend erhalten geblieben, wenngleich der Mittelgiebel zugunsten eines Fensterbandes nach dem Krieg entfernt wurde. Zusammen mit dem westlich benachbarten, ehemaligen Wilhelmsgymnasium von 1875 bildet die Post bis heute ein beeindruckendes Zeugnis der rasanten Entwicklung von Eberswalde am Ende des 19. Jahrhunderts. [Thomas Sander]

Beschriftung: m.o.: 1895.; m.u.: Eberswalder Credit-Bank.

Basic data

Measurements	Höhe: 30, Breite: 44, Tiefe: 1,5 cm
Material / Technique	Öl auf Holz

Events

Painted ... when 1895
 where Neustadt-Eberswalde
Was used ... who Vorschuss-Verein Eberswalde
 where Neustadt-Eberswalde

Tags

- Gemälde

Literature

- Brandenburgisches Landesamt und Archäologisches Landesmuseum [Hrsg.] (1997): Denkmaltopographie Bundesrepublik Deutschland, Denkmale in Brandenburg, Band 5.1: Landkreis Barnim, Teil 1: Stadt Eberswalde. Worms, S. 98