

	<p>Objekt: Elektro-Raupenschlepper (rot/gelb)</p> <p>Museum: Stadtmuseum Brandenburg an der Havel Ritterstraße 96 14770 Brandenburg an der Havel 03381-584501 museum@stadt-brandenburg.de</p> <p>Sammlung: Spielzeug VEB Mechanische Spielwaren</p> <p>Inventarnummer: V08160M</p>
--	--

## Beschreibung

Artikel 3006. Neben den Fahrbewegungen Vorwärts und Rückwärts sind auch Links und Rechtsfahrten möglich. Anhängelasten können bewegt, ein Planierschild montiert werden. Während der Funktion leuchtet eine rote Birne im Motorraum. Eine Kurbelwelle bewegt die Zylinder im transparenten Motorblock und überträgt mittels Gummiring die Drehbewegung auf einen Propeller der Motorkühlung. Eine Fahrerfigur aus Kunststoff (Signet der Firma Kimmel aus Sebnitz) vervollständigt das Spielzeug. Die Elektroraupe ist 1958 entwickelt und über die Jahre modifiziert worden. Die Garantiekunde weist das Produktionsdatum "10/69" aus. Die Elektroraupe gehört zum erfolgreichsten und am längsten produzierten Spielzeug in Brandenburg.

Die Faltschachtel mit Wellkartoneinlage hat die Maße: 15 x 28 x 15,5 cm. Auf der Unterseite blaue Stempelung: "EVP 32,80 Gütezeichen 1 Schlüssel-Nr. 4172/550/2". Der Karton entspricht dem ab Mitte der 1960er Jahre umgesetzten neuen Verpackungskonzept. Die Gestaltung erfolgte durch Wolfgang Bäßler.

## Grunddaten

Material/Technik:	Lithografiertes Blech, Kunststoff, Holz (Riemenscheibe) / Antrieb: Batteriebetriebener Elektromotor
Maße:	13,5 x 28 x 14,7 cm (Raupe+Schild); 9,3 x 4,5 x 5 cm (Figur)

## Ereignisse

Hergestellt	wann	Oktober 1969
-------------	------	--------------

wer VEB Mechanische Spielwaren Brandenburg (MSB)  
wo Brandenburg an der Havel  
Vorlagenerstellung  
wer Wolfgang Bäßler (1930-)  
wo

## Schlagworte

- Blech
- Lithografie
- Raupenschlepper
- Spielzeug
- Volkseigener Betrieb (VEB)

## Literatur

- Institut für Spielzeug, Wissenschaftlich-Technisches Zentrum der Spielzeugindustrie (Hrsg.) (1964/1965): Zeitschrift für Standardisierung, Spielzeug 1964/1965. Sonneberg, Miersch, Werner: Neue Verpacku